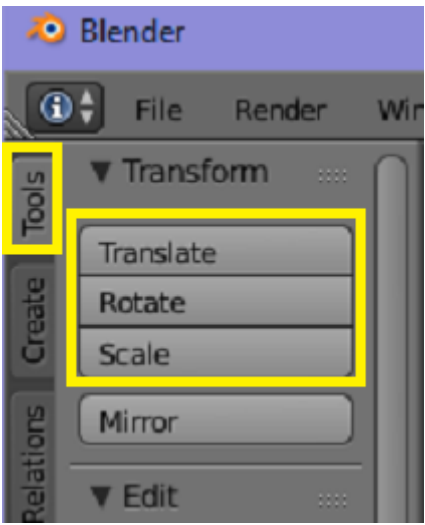
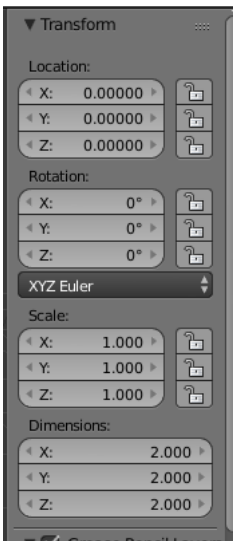
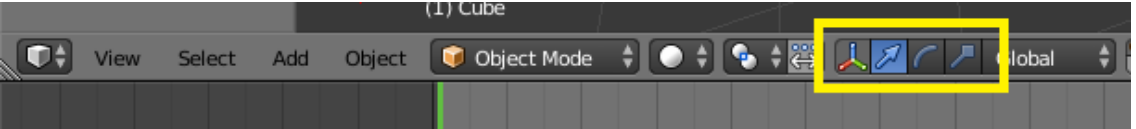
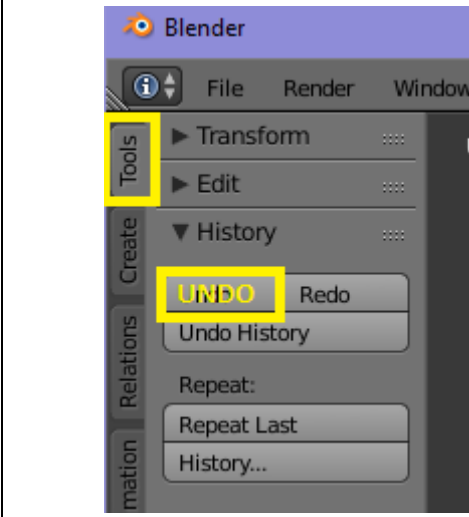


FICHE BILAN BLENDER 1 : LES BASES

LA VUE 3D

Accès Tool Shelf	Touche T									
Accès Properties	Touche N									
Controler la vue 3D avec le clavier numérique	<div data-bbox="424 459 1283 819"><table border="1"><tr><td>7 VUE dessus</td><td>8 ROT Haut</td><td>9</td></tr><tr><td>4 ROT horaire</td><td>5 Ortho/Pers.</td><td>6 ROT anti-h</td></tr><tr><td>1 VUE face</td><td>2 ROT Bas</td><td>3 VUE droite</td></tr></table></div> <p>La touche 9 permet d'inverser les vues des touches 1,3 et 7. On obtient alors les vues de derrière, de gauche et de dessous.</p> <p>La molette permet d'avancer ou de reculer dans la scène.</p> <p>La touche 0 permet de basculer entre VUE 3D et VUE CAMERA.</p> <p>Le point (.) permet de zoomer sur l'objet sélectionné.</p>	7 VUE dessus	8 ROT Haut	9	4 ROT horaire	5 Ortho/Pers.	6 ROT anti-h	1 VUE face	2 ROT Bas	3 VUE droite
7 VUE dessus	8 ROT Haut	9								
4 ROT horaire	5 Ortho/Pers.	6 ROT anti-h								
1 VUE face	2 ROT Bas	3 VUE droite								
Curseur 3D	Il s'agit du curseur blanc et rouge. Il permet de savoir où on va créer les objets et sert également dans la gestion des rotations. On le bouge à l'aide d'un clic gauche.									
Création d'objet	<div data-bbox="327 1384 805 1984"><p>Les différents objets basiques disponibles.</p></div>									

<p>Sélection 3D</p>	<p>Attention : clic droit à pas gauche !</p>	
<p>Les actions de base</p> <p>TRANSLATE</p> <p>ROTATE</p> <p>SCALE</p>	<p>Accessibles par trois moyens directs :</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div data-bbox="360 356 938 904">  </div> <div data-bbox="938 356 1501 904">  </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <p>Via le menu TOOLS</p> <p>Via le menu PROPRIETIES</p> </div> <p>Ou via le widget en bas du menu 3D :</p> <div data-bbox="360 1084 1501 1211" style="text-align: center;">  </div>	
<p>Supprimer une action</p>		<p>L'annulation se trouve dans le TOOLS, dans l'onglet HISTORY.</p> <p>Raccourci : CTRL Z</p>
<p>Union d'objets</p>	<p>CTRL + J</p>	