



NOM

# FATE

## ACCELERE

# GRIMNOIR, LA GUERRE SECRETE



### ASPECTS

CONCEPT

PROBLEME

SURHUMAIN

HEROIQUE

PASSE

### ATOUTS

#### POINTS FATE

Actuel

Normal

### DESTIN PARTAGE

#### Répercussions collatérales

2 Limitée

4 Importante

6 Grave

#### Réserve commune

Normal

Actuel

### APPROCHES

PRAGMATIQUE	+		+	AUDACIEUX
INGENIEUX	+		+	EXPEDITIF
IMPRESSIONNANT	+		+	MEFIANT

### ACTIONS SURHUMAINES

### ATTITUDE

Healer

### JAUGE D'ENERGIE

1 2 3 4 5

### PROUESSES DU POUVOIR

### MAGIE

### Les 4 actions

- Surmonter un Obstacle
- Créer ou découvrir un Aspect
- Défendre pour éviter le Stress
- Attaquer pour infliger du Stress

### CONDITIONS STRESSANTES

Sous Pression		En Danger		Face au Destin	
1	Ralentis	2	En colère	3	Affaiblis
1	Enervé	2	Sonné	3	Pris pour Cible
				4	Impuissant
				4	Sérieusement Touché

