

INTEGRATION DU FICHIER JS

<p>On indique l'emplacement du fichier d'extension .css contenant le code CSS à l'aide de la balise <link> contenue dans la balise <head>.</p> <p>Pour le fichier Javascript d'extension .js, il faut utiliser une balise <script> qu'on place juste avant la balise de fermeture </body>.</p>	<pre><!DOCTYPE html> <html> <head> ... </head> <body> <header> ... </header> <nav> ... </nav> <section> ... </section> <footer> ... </footer> <script type="text/javascript"src="mes_scripts.js"></script> </body> </html></pre> <p>De cette façon, on ne lance l'exécution du code JS qu'une fois que tout le reste a été lu et interprété.</p>
<p>Adresse absolue ou adresse relative</p>	<p>Si vous ne donnez pas d'indications sur le répertoire contenant le fichier Javascript, le navigateur va le chercher directement dans le répertoire contenant votre fichier HTML.</p> <p>src="mes_scripts.js" implique que les fichiers html et js soient au même endroit.</p> <div style="border: 1px solid #ccc; background-color: #e6e6fa; padding: 10px; margin: 10px 0;"> <p>mon_site</p> <ul style="list-style-type: none"> index.html mes_scripts.js autre_dossier </div> <p>src="autre_dossier/mes_autres_scripts.js" implique que le fichier js soit dans un sous-répertoire « autre_dossier » du répertoire du fichier HTML.</p> <div style="border: 1px solid #ccc; background-color: #e6e6fa; padding: 10px; margin: 10px 0;"> <p>mon_site</p> <ul style="list-style-type: none"> index.html autre_dossier <ul style="list-style-type: none"> mes_autres_scripts.js </div>

METHODE ALERT()

<p>Présentation</p>	<p>La méthode alert() permet d'afficher des messages dans une fenêtre de dialogue.</p> <p>Une chaîne de caractères est un ensemble de caractères qu'on déclare entre une guillemet de départ et une guillemet de fin. Les guillemets peuvent être simples (' ') ou doubles (" ") .</p> <div style="border: 1px solid #ccc; background-color: #e6e6fa; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <pre>alert ("Bonjour le monde !"); window.alert ("Bonjour le monde !");</pre> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; background-color: #e6e6fa; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <pre>alert ('Bonjour le monde !'); window.alert ('Bonjour le monde !');</pre> </div> <p>On notera que l'espace (" ") est bien vu comme un caractère et pas comme une absence d'information. La notion de caractères est donc différente pour l'humain et l'ordinateur. Ainsi, le passage à la ligne ou la tabulation sont des caractères pour l'ordinateur.</p> <p>On peut « additionner » les strings avec un signe + : on parle de concaténation. Ainsi ("a") + ("b") donne une chaîne de caractères valant ("ab")</p> <div style="border: 1px solid #ccc; background-color: #e6e6fa; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <pre>window.alert ("Bonjour"+" "+"le "+"monde !");</pre> </div>
<p>Affichage de chaînes de caractères : string</p>	

Caractères particuliers	Pour afficher une tabulation : <code>"\t"</code> Pour passer à la ligne : <code>"\n"</code>
Affichage de nombres : number	<pre>window.alert(5+9);</pre> <p>Affiche <code>14</code> car 5 et 9 sont reconnus comme des variables de type nombre (number). Le + est donc vu comme une addition et pas comme une concaténation.</p>
Modulo	<p>Le modulo permet d'obtenir le reste d'une division entière.</p> <pre>window.alert(43%10);</pre> <p>Affiche <code>3</code> car $43 = 4 \times 10 + 3$.</p>
Typage dynamique	<p>Cela veut dire que Javascript tente de s'adapter à la notion de string ou number en fonction de la demande.</p> <pre>window.alert("5+2="+5+2);</pre> <p>Affiche : <code>5+2=52</code> car on commence avec le string « 5+2 » qui est reconnu comme un string. Le + est donc interprété comme une demande de concaténation. Javascript permet le typage dynamique : il transforme alors automatiquement le 5 puis le 2 en chaîne de caractères « 5 » et « 2 ».</p> <p>Pour contourner le typage dynamique, on peut utiliser les parenthèses :</p> <pre>window.alert("5+2="+ (5+2));</pre> <p>Il va alors commencer par calculer 5+2 et le remplacer par 7. Ensuite, il va concaténer « 5+2= » et « 7 », ce qui donne bien « 5+2=7 ».</p>
Variable	<p>Espace de stockage d'informations accessible via un nom. La variable possède une adresse mémoire interne, un type et un contenu composée concrètement de 0 et de 1.</p> <pre>var monTexte = "Attention";</pre> <p><code>alert(monTexte);</code> affiche alors <code>Attention</code> dans une fenêtre pop-up.</p> <pre>var maNote = 6;</pre> <p><code>alert(maNote);</code> affiche alors <code>6</code> dans une fenêtre pop-up.</p> <pre>var maNote = 6;</pre> <p><code>alert(maNote*2);</code> affiche alors <code>12</code> dans une fenêtre pop-up.</p>

COMMENTAIRES

Sur une ligne	Les commentaires sur une seule ligne sont à insérer avec // : <pre>window.alert("Bonjour"); // Affiche Bonjour</pre>
Sur plusieurs lignes	Les commentaires sur une seule ligne sont à insérer entre /* pour le début et */ pour la fin. <pre>/* A partir d'ici, je crée un commentaire window.alert("Bonjour"); sur plusieurs lignes */</pre>

LA METHODE LOG de la classe CONSOLE

Principe	Cette méthode permet d'écrire des choses dans la console de votre navigateur. Cette console n'est là que pour afficher des valeurs lors des phases de débogage. Ne l'utilisez pas pour afficher quelque chose pour un utilisateur : il ne verrait rien puisqu'habituellement, on ouvre pas la console lorsqu'on navigue.
Codage	<pre>console.log("Mon message s'affiche sur la console");</pre>

LA METHODE WRITE

Principe	Cette méthode permet d'afficher des choses dans le navigateur mais elle écrase ce qui était présent avant. Vous le l'utiliserez donc également que lors des phases de test.
Codage	<pre>document.write("5+3=" + (5+3));</pre>

LA METHODE getElementById()

Attribut id	La méthode getElementById() de Javascript permet de localiser une balise dont l'identifiant id est bien renseigné dans le code HTML à travers l'attribut id. Code HTML-1 : <pre><h1 id="mon_titre">Premiers test avec javascript</h1> <p id="premier_paragraphe">Premier paragraphe de la balise section.</p></pre>
méthode getElementById()	Une fois l'id de la balise voulue connu, on peut faire le lien entre HTML et Javascript avec cette méthode. Par exemple, on peut noter ceci dans le Javascript associé au HTML précédent : <pre>document.getElementById("mon_titre") document.getElementById("premier_paragraphe")</pre> <p>Pour en faire quoi ? Nous verrons dans les leçons suivantes tout ce qu'on peut faire avec cette référence à la balise. Pour l'instant, nous ne verrons que comment en modifier le contenu avec la propriété innerHTML.</p>

<p>propriété</p> <p>innerHTML</p>	<p>Le innerHTML récupère ou définit tout le balisage et le contenu au sein d'un élément donné.</p> <p>Attention : avec innerHTML, vous récupérez le contenu de la balise, pas uniquement le texte. Si une balise traîne, vous l'aurez en retour également.</p> <p>Avec le javascript suivant :</p> <pre>document.getElementById("mon_titre").innerHTML = "J'ai modifié le titre"; document.getElementById("premier_paragraphe").innerHTML = "5*3="+ (5*3);</pre> <p>On notera la présence des guillemets pour préciser qu'on affecte une chaîne de caractères.</p> <p>Sur la deuxième affectation, on joue sur le typage dynamique de Javascript.</p> <p>On modifie alors dynamiquement le code HTML-1 précédent et le navigateur va réagir comme si le code HTML était ceci :</p> <p>Code HTML modifié dynamiquement par Javascript :</p> <pre><h1 id="mon_titre">J'ai modifié le titre</h1> <p id="premier_paragraphe">5*3=15</p></pre>
-----------------------------------	--

LA METHODE querySelector()

<p>méthode</p> <p>querySelector()</p>	<p>Même principe que la précédente mais permet d'identifier les balises comme en CSS :</p> <p>Par <code>document.querySelector("#mon_titre")</code> si "mon_titre" est un Id dans le HTML.</p> <p>Par <code>document.querySelector(".mon_titre")</code> si "mon_titre" est une class dans le HTML.</p>
---------------------------------------	--

BOUCLES FOR numérique

<p>Définition</p>	<p>La boucle FOR (POUR en français) numérique est une boucle qui permet d'effectuer plusieurs fois la même séquence de code.</p> <p>Elle intègre en plus une variable interne qui part d'une valeur et change de valeur à chaque fois qu'on recommence la boucle.</p> <p>En Javascript, la séquence de code à répéter plusieurs fois doit être entourée d'accolades.</p>	
<p>Exemple :</p> <p>Ici la variable x qui sert de compteur va varier 5 fois. Attention, par défaut, elle commence à 0 et vaudra donc 0-1-2-3-4 et pas 1-2-3-4-5.</p>	<pre>var monTexte = "Attention"; for (var i=0 ; i< 5; i++) { alert(i + " " +monTexte); }</pre>	<p>Affiche :</p> <pre>0 Attention 1 Attention 2 Attention 3 Attention 4 Attention</pre>